

**PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO
PROJETO AÇÃO ESPORTIVA BEM VIVER**

1. INFORMAÇÕES GERAIS DO PROPONENTE

1.1 IDENTIFICAÇÃO DO PROPONENTE	
CNPJ da Proponente:	18.685.340/0001-69
Nome da Proponente:	Núcleo Social Bem Viver
Nome do Dirigente:	Yuri Durães de Brito Cardoso
Telefone de contato com DDD:	(21) 99984-6274
E-mail:	bemvivernucleosocial@gmail.com
Número da Proposta (Sistema Eletrônico Transferegov):	062008/2023

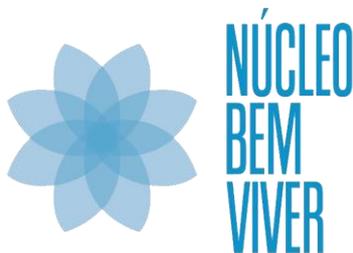
1.2 RESPONSÁVEL PELA ELABORAÇÃO DO PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO	
Nome:	Yuri Durães de Brito Cardoso
E-mail:	bemvivernucleosocial@gmail.com
Telefone de contato com DDD:	(21) 99984-6274

1.3 DIMENSÃO DO PROJETO
<input type="checkbox"/> Projeto Educacional
<input checked="" type="checkbox"/> Projeto de Participação

1.4 LOCALIDADE - Índice de Desenvolvimento Humano			
IDH: 0,762 – Rio de Janeiro			
Fonte:	Censo	Ano de Referência:	2021

1.5 POPULAÇÃO - Característica demográfica da localidade			
Nº de habitantes: 6.211.423 – Rio de Janeiro			
Fonte:	Censo	Ano de Referência:	2022

1.6. INFORMAÇÕES SOBRE A ENTIDADE PROPONENTE DO PROJETO:	
1.6.1 A Entidade já celebrou parcerias com o Ministério do Esporte?	
<input type="checkbox"/> Sim	Nº de parcerias:
<input checked="" type="checkbox"/> Não	
1.6.2. Apresente, brevemente, quais foram os resultados (positivos e negativos) da(s) parceria(s) anteriores:	



1.7 CADASTRO DE ENTIDADES PARCEIRAS

1.7.1 Identificação da Entidade parceira					
Nome:					
E-mail:					
Telefone de contato com DDD	(...)			(...)	
Endereço:					
Município:		UF:		CEP:	
Nome do Dirigente/Representante:					
Cargo do Dirigente/Representante:					
1.7.2 Como a Entidade parceira citada no item 1.7.1 contribuirá para a realização do Projeto:					
<input type="checkbox"/> Assistência técnica. Especifique:					
<input type="checkbox"/> Recursos humanos. Especifique:					
<input type="checkbox"/> Infraestrutura. Especifique:					
<input type="checkbox"/> Outras contribuições. Especifique:					

1.8 COORDENADOR GERAL DO PROJETO

Nome				
E-mail				
Telefone de contato com DDD:	()			()

1.9 CAPACIDADE TÉCNICA E GERENCIAL

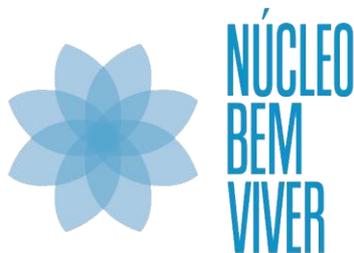
Sim:	<input checked="" type="checkbox"/>	Não:	<input type="checkbox"/>
------	-------------------------------------	------	--------------------------

Histórico:

O NÚCLEO SOCIAL BEM VIVER, criado em 05/03/2013, nos termos da lei em vigor, é uma associação civil, de direito privado, de caráter social, de fins não econômicos, de duração indeterminada, regido por estatuto e demais disposições legais, com objetivo de promover ações sociais.

Hoje, possui a missão de implementar e desenvolver projetos no Estado do Rio de Janeiro, visando tirar das ruas as crianças, jovens, adultos e pessoas com deficiência, em vulnerabilidade social, apresentado a elas projetos de Esporte e Capacitação Profissional.

Possui experiência na execução de projetos em parcerias com outras Organizações da Sociedade Civil para execução de projetos de Educação Social, Esportes e Cidadania. A entidade já realizou projetos na Zona Oeste do Rio de Janeiro com expressiva adesão da comunidade local e promoção de eventos e campeonatos com distribuição de premiação.



2. DADOS GERAIS DO PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

2.1 OBJETO

Implementação e desenvolvimento do **Projeto Ação Esportiva Bem Viver**, no Estado do Rio de Janeiro/RJ.

2.2 JUSTIFICATIVA DO PROJETO

2.2.1 Caracterização dos interesses recíprocos:

Confiante da possibilidade de construir sólida parceria entre a OSC e a SNEAELIS/MESP, o projeto visa promover o esporte como uma ferramenta para o desenvolvimento pessoal, social e comunitário, criando oportunidades de participação esportiva e de lazer para todos, em especial para pessoas em situação de vulnerabilidade e risco social.

2.2.2 Relação entre o projeto apresentado e os objetivos e diretrizes da ação:

O projeto está alinhado com os objetivos e diretrizes da Ação 20JP do Ministério do Esporte, que visa promover a prática esportiva, a inclusão social e a melhoria da qualidade de vida, contribuindo para a promoção da saúde, bem-estar, inclusão e integração social dos beneficiários atendidos.

2.2.3 O Projeto tem como público-alvo o atendimento de **900 beneficiários diretos e indiretos**.

Público direto:	300 beneficiários
Faixa etária do público direto:	O público alvo do projeto são crianças a partir de 6 anos, adolescentes, adultos e idosos, com e sem necessidades especiais, especialmente aqueles que se encontram em situação de vulnerabilidade social.
Público indireto:	600 beneficiários

2.2.4 Problema a ser resolvido:

O projeto visa enfrentar o problema da falta de acesso ao esporte e lazer, especialmente em áreas com limitações de recursos e infraestrutura para a prática esportiva, que resultam em populações menos saudáveis, com menor acesso a oportunidades de desenvolvimento e inclusão social.

2.2.5 Resultados esperados:

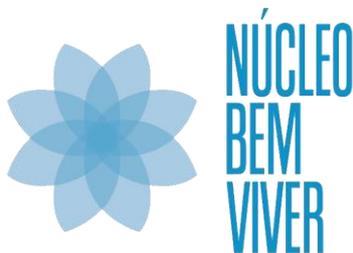
Melhoria na saúde física e mental dos participantes; Fomento da inclusão social, especialmente de pessoas com deficiência; Fortalecimento do senso de comunidade e pertencimento nas áreas atendidas; Desenvolvimento de habilidades sociais e de liderança entre os participantes; Redução de problemas sociais, como o sedentarismo, a obesidade e a ociosidade; Aumento da consciência sobre a importância do esporte e lazer no cotidiano.

2.3 OBJETIVO GERAL

Implementar e desenvolver 03 núcleos esportivos na cidade do Rio de Janeiro, oferecendo atividades esportivas diversas, visando promover a inclusão social, a melhoria da qualidade de vida e o desenvolvimento integral de crianças, jovens, adultos e idosos, em conformidade com as diretrizes do Ministério do Esporte.

2.4 OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- 1) Estabelecer três núcleos esportivos em áreas estratégicas do Rio de Janeiro, garantindo acesso facilitado para as comunidades atendidas;
- 2) Desenvolver programas específicos para crianças, jovens, adultos e idosos, adaptados às características



e necessidades de cada grupo, promovendo a participação ativa de todos;

- 3) Fomentar a prática regular de atividades físicas por meio das modalidades esportivas ofertadas, contribuindo para a promoção da saúde e prevenção de doenças relacionadas ao sedentarismo;
- 4) Criar condições inclusivas para a participação de pessoas com deficiência nas atividades esportivas, promovendo a igualdade de oportunidades e a quebra de barreiras sociais;
- 5) Introduzir elementos pedagógicos que reforcem valores como respeito, solidariedade, ética e responsabilidade, contribuindo para a formação integral dos participantes;
- 6) Oferecer treinamentos e atividades que desenvolvam não apenas habilidades técnicas nas modalidades esportivas propostas, mas também competências sociais, como trabalho em equipe e liderança;
- 7) Estimular o envolvimento ativo da comunidade local na gestão e promoção das atividades esportivas, fortalecendo o sentido de pertencimento e responsabilidade compartilhada;
- 8) Realizar avaliações periódicas para mensurar o impacto do projeto na vida dos participantes, evidenciando benefícios físicos, sociais e emocionais.

3. INFORMAÇÕES DO PROJETO

3.1 METODOLOGIA DO PROJETO

Metodologia - Bem Viver x Ativação Social - Conceito de Projetos Socioesportivos

Projetos socioesportivos representam uma abordagem holística que reconhece o esporte como uma poderosa ferramenta para promover não apenas a atividade física, mas também a inclusão social e a melhoria da qualidade de vida em comunidades vulneráveis. A oferta ampla de práticas esportivas vai além do simples exercício físico, configurando-se como um catalisador de transformações sociais e individuais.

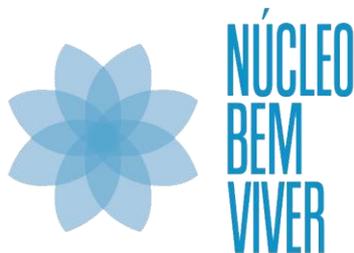
Ao proporcionar acesso a modalidades esportivas diversas, projetos como o presente buscam, em primeiro lugar, criar oportunidades igualitárias de participação em atividades físicas. Isso não apenas promove a saúde física, mas também serve como um veículo de inclusão, unindo pessoas de diversas idades, habilidades e origens em torno de um interesse comum.

A inclusão social é fomentada pela diversidade intrínseca às práticas esportivas. Através do convívio e colaboração em treinos, jogos e eventos, o projeto visa construir uma comunidade coesa, onde a aceitação das diferenças é incentivada e a rede de apoio se fortalece. A prática esportiva se torna, assim, um meio de construir laços sociais, promovendo a coletividade e a solidariedade.

O esporte assume papel de agente transformador na melhoria da qualidade de vida dos beneficiários. Ao oferecer atividades variadas, o projeto atende às necessidades específicas de cada faixa etária, proporcionando benefícios físicos, emocionais e mentais. O aprendizado de valores éticos, disciplina, respeito e superação de desafios contribui para o desenvolvimento integral dos participantes, gerando impactos positivos em suas vidas cotidianas.

Modalidades Ofertadas

O Projeto Ação Esportiva Bem Viver traz uma variedade de modalidades que abrangem tanto as artes marciais quanto o futebol, proporcionando uma oferta diversificada e inclusiva de práticas esportivas. As modalidades oferecidas — Karatê, Judô, Jiu-Jitsu e Futebol — foram cuidadosamente selecionadas não apenas por seus benefícios físicos, mas também por sua capacidade de promover valores éticos, disciplina e inclusão social.



Karatê:

O Karatê, originário do Japão, é uma arte marcial que combina técnicas de ataque e defesa, enfatizando a utilização eficiente do corpo. As aulas de Karatê visam desenvolver habilidades motoras, concentração e disciplina. Adaptações serão realizadas para garantir a segurança e participação de todos os públicos, incluindo técnicas acessíveis para crianças, idosos e pessoas com mobilidade reduzida.

Judô:

O Judô, também de origem japonesa, é uma arte marcial que se concentra na projeção do oponente ao solo. Além dos benefícios físicos, como o desenvolvimento da força e equilíbrio, o Judô promove a cortesia e a autodisciplina. As aulas adaptadas no projeto incluirão técnicas adequadas para diferentes idades e níveis de habilidade, permitindo que todos participem de forma ativa e segura.

Jiu-Jitsu:

O Jiu-Jitsu, com raízes no Brasil, é uma arte marcial que enfatiza técnicas de solo e a utilização do peso e alavancas para controle do oponente. No contexto do projeto, as aulas de Jiu-Jitsu visam desenvolver a resistência física e mental, bem como estratégias de resolução de conflitos. Adaptações serão incorporadas para garantir a participação inclusiva, considerando as diferentes condições físicas dos participantes.

Futebol:

O Futebol, esporte mundialmente amado, é uma modalidade que promove o condicionamento físico, coordenação motora e trabalho em equipe. As aulas de Futebol no projeto buscarão criar um ambiente inclusivo, adaptando as regras e atividades para atender a diversas idades e habilidades. O foco será na promoção da diversão e interação, além do desenvolvimento técnico.

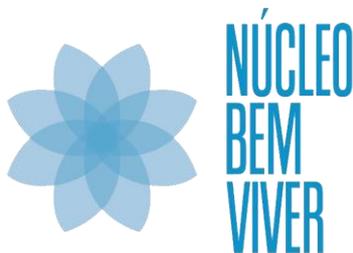
Em todas as modalidades, a equipe técnica do projeto estará atenta às necessidades individuais dos participantes, promovendo adaptações e modificações nas atividades conforme necessário. A acessibilidade e a segurança de todos serão prioridades, garantindo que cada pessoa, independentemente de suas habilidades físicas, possa desfrutar plenamente dos benefícios proporcionados por essas modalidades esportivas.

Estruturação dos Núcleos

ID	ENDEREÇO DO NÚCLEO	MODALIDADE 1	MODALIDADE 2
01	R. Pedro Autran, 71 - Campo Grande, Rio de Janeiro - RJ, 23059-105	Karatê	Futebol
02	R. da Benção, 23 - Inhoaíba, Rio de Janeiro - RJ, 23059-488	Judô	
03	R. Carlos Lacerda, 46 - Maré, Rio de Janeiro - RJ, 21044-690	Karatê	Jiu-Jitsu

Os núcleos serão implantados nos endereços acima apresentados, a equipe do núcleo será composta pelos seguintes profissionais:

- ✓ **Instrutor:** Responsável por liderar as aulas, o instrutor é um profissional qualificado na modalidade esportiva. Sua função abrange desde a demonstração técnica até a orientação individualizada dos beneficiários. O instrutor é o principal agente na transmissão de valores éticos e pedagógicos associados à prática esportiva.
- ✓ **Monitor:** O monitor desempenha um papel fundamental na dinâmica das atividades. Apoiando o instrutor, o monitor auxilia na organização das aulas, oferece suporte individualizado aos beneficiários e contribui para a manutenção de um ambiente seguro e estimulante. Sua presença é essencial para



garantir que cada participante receba atenção personalizada.

- ✓ **Auxiliar Operacional:** O auxiliar operacional é responsável pela infraestrutura e logística do núcleo. Desde a preparação do espaço até a gestão dos materiais e equipamentos, sua atuação garante o bom andamento das atividades. O auxiliar opera como elo entre a equipe técnica e a comunidade, facilitando a integração e participação ativa dos envolvidos.

Além dos profissionais que atuarão especificamente no núcleo, o projeto contará com equipe de gestão, composta pelos seguintes profissionais:

- ✓ **Coordenador de Projeto:** O coordenador de projeto desempenha um papel estratégico na condução global as ações do projeto. Sua responsabilidade inclui o planejamento, implementação e avaliação de todas as atividades do projeto. Além disso, coordena a equipe, estabelece parcerias, e assegura que os objetivos do projeto estejam alinhados com as diretrizes do Ministério do Esporte e os interesses da comunidade atendida.
- ✓ **Coordenador Esportivo:** O coordenador esportivo é o responsável direto pela supervisão técnica das atividades esportivas. Trabalhando em estreita colaboração com os instrutores, o coordenador assegura a qualidade e alinhamento pedagógico das práticas esportivas oferecidas. Também participa da elaboração de estratégias para aprimorar a performance técnica e pedagógica da equipe, buscando a excelência na entrega das atividades esportivas.
- ✓ **Assistente Administrativo:** O Assistente Administrativo é a espinha dorsal da gestão operacional do projeto. Suas responsabilidades incluem a organização de documentos, controle de agenda, gestão de comunicações e apoio logístico. Além disso, o assistente desempenha um papel fundamental na interface entre a equipe de gestão e os núcleos esportivos, garantindo a eficiência administrativa e operacional do projeto.

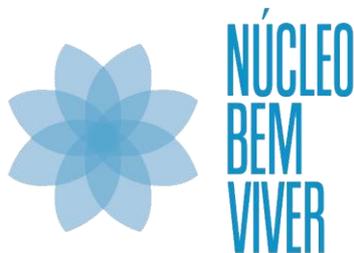
Previsão de Atendimento nos Núcleos

O projeto foi desenhado para impactar positivamente a vida de um amplo contingente de cariocas, atendendo a uma demanda diversificada por meio da oferta de modalidades esportivas inclusivas. Em cada um dos três núcleos planejados, a projeção de atendimento visa proporcionar experiências enriquecedoras a, no mínimo, 50 alunos por modalidade, totalizando 100 participantes em cada núcleo ao longo do período do projeto. Os núcleos que possuírem somente uma modalidade, deverão atender a 100 alunos, no mínimo, ao longo de todo período do projeto.

Considerando a inclusão como um princípio norteador, os núcleos buscarão ofertar entre uma e duas modalidades esportivas, buscando fornecer opções para os participantes e oportunizar uma experiência rica e diversificada. Ao proporcionar acesso às práticas de Karatê, Judô, Jiu-Jitsu e Futebol, o projeto abraça uma gama de interesses e habilidades, adaptando-se às preferências e características individuais dos participantes.

Essa previsão de atendimento não se limita apenas a números; representando ainda o compromisso do projeto em criar um ambiente acolhedor e inclusivo para todos. Ao contemplar no mínimo 100 alunos por núcleo, o projeto almeja alcançar não apenas os benefícios físicos das atividades esportivas, mas também fomentar valores, construir laços comunitários e promover o desenvolvimento integral de crianças, jovens, adultos e idosos.

A expansão da prática esportiva para um público diversificado não apenas contribui para a promoção da saúde física e mental, mas também fortalece os vínculos sociais, incentiva a participação cívica e cria um legado



positivo para as comunidades envolvidas. A previsão de atendimento nos núcleos não é apenas uma expectativa numérica, mas uma expressão tangível do compromisso do projeto em impactar positivamente a vida de todos os participantes.

Modalidades	Núcleos c/ oferta	Beneficiários Previstos
Futebol	1	50
Jiu-Jitsu	1	50
Judô	1	100
Karatê	2	100
Total		300

O alcance do projeto transcende os números diretos de beneficiários, estendendo-se às famílias e comunidades que orbitam em torno das atividades propostas. Com a previsão de atender diretamente 300 participantes ao longo do projeto, é importante destacar que esse impacto se multiplica quando consideramos a média brasileira atual de 2,79 moradores por residência, estimado pelo Censo mais recente do Instituto Brasileiro de Geografia e Estatística, alcançando o quantitativo aproximado de três membros por família, que possibilita estimar que o projeto terá em torno de 600 beneficiários indiretos – 02 beneficiários indiretos para cada beneficiário atendido.

Para cada beneficiário direto do projeto, temos uma família que, de alguma forma, compartilha e vivencia os efeitos positivos dessas práticas esportivas. As mudanças e aprendizados experimentados pelos participantes reverberam não apenas em suas vidas individuais, mas também na dinâmica familiar e na teia social que os envolve.

O esporte não é apenas uma atividade isolada; é um catalisador de conexões e relações. Quando um membro da família se envolve no projeto, os benefícios se estendem naturalmente aos outros membros da família, seja por meio de experiências compartilhadas, suporte mútuo ou influência positiva nos hábitos de vida.

Ao considerar não apenas os beneficiários diretos, este projeto se coloca como um agente transformador em múltiplos níveis da sociedade. A prática esportiva torna-se não apenas uma atividade individual, mas uma vivência compartilhada que toca não só os beneficiários diretos, mas também aqueles que fazem parte do seu círculo mais próximo.

Grade Horária Provisória

Apesar de ser um modelo provisório, a grade horária a seguir visa otimizar a participação dos beneficiários, considerando a variedade de modalidades e a carga horária total de 16 horas semanais de atividades esportivas, mais 4 horas de atividades de planejamento. A flexibilidade incorporada tem por objetivo atender às necessidades da comunidade beneficiária, permitindo ajustes de acordo com as características específicas de cada núcleo, a disponibilidade de participantes e as particularidades das modalidades esportivas oferecidas.

- ✓ **Modalidades:** O modelo contempla a oferta de duas modalidades esportivas por núcleo, contemplando o planejamento apresentado anteriormente e proporcionando variedade de escolha para os participantes.
- ✓ **Intervalos:** Períodos de intervalo são inseridos para refeições, descanso e atividades livres nos núcleos,

promovendo um equilíbrio saudável entre as atividades esportivas realizadas.

- ✓ **Planejamento e Reuniões:** As atividades de planejamento e reuniões são essenciais para garantir a qualidade técnica e a coordenação eficiente das atividades do núcleo.

Dia da Semana	Horário	Atividade	Modalidade 1	Modalidade 2
Segunda a Sexta	08:00 - 09:00	Planejamento e Reuniões	-	-
Segunda a Sexta	09:00 - 10:30	Aulas de Esporte	Modalidade 1	Modalidade 2
Segunda a Sexta	10:30 - 12:00	Aulas de Esporte	Modalidade 1	Modalidade 2
Segunda a Sexta	12:00 - 14:00	Intervalo (Almoço e Atividades Livres)	-	-
Segunda a Sexta	14:00 - 15:30	Aulas de Esporte	Modalidade 1	Modalidade 2
Segunda a Sexta	15:30 - 17:00	Aulas de Esporte	Modalidade 1	Modalidade 2
Segunda a Sexta	17:00 - 18:00	Planejamento e Reuniões	-	-

Atividades de Planejamento e Capacitação Continuada

O sucesso de qualquer projeto socioesportivo está intrinsecamente ligado à capacitação de sua equipe. Por isso, um investimento crucial será realizado durante o período inicial de execução do projeto, já na estruturação, preparando o terreno para o início efetivo das atividades esportivas, serão contratados serviços especializados para capacitação dos profissionais envolvidos no projeto. Este processo abrangerá todos os membros da equipe, desde a gestão até a equipe dos núcleos, promovendo uma abordagem holística e alinhada aos objetivos do projeto.

Será exigido da prestadora de serviço que a capacitação da equipe do projeto seja feita por no mínimo 2 profissionais sendo estruturada em 04 módulos, a serem aplicados mensalmente, do período de estruturação aos primeiros meses de execução das atividades, visando promover uma formação abrangente e especializada. Cada módulo deverá ter carga horária de 06 horas, proporcionando tempo suficiente para exploração aprofundada dos tópicos essenciais.

Ficha Técnica da Capacitação Continuada	Memória de Cálculo
<p>Módulo 1: Estruturação Ideal dos Núcleos (6 horas)</p> <ul style="list-style-type: none"> – Identificação e preparação de espaços físicos – Aquisição e manutenção de equipamentos esportivos – Logística para transporte seguro e eficiente – Criação de ambientes inclusivos – Normas de segurança e primeiros socorros <p>Módulo 2: Comunicação e Captação de Alunos (6 horas)</p> <ul style="list-style-type: none"> – Estratégias de comunicação comunitária – Desenvolvimento de materiais promocionais – Abordagem inclusiva para diferentes públicos – Técnicas de engajamento e captação de participantes – Construção de parcerias com instituições locais <p>Módulo 3: Metodologias de Ensino e Adaptação de Atividades (6 horas)</p> <ul style="list-style-type: none"> – Metodologias eficazes de ensino para diferentes modalidades esportivas – Desenvolvimento de habilidades técnicas em diferentes faixas etárias – Adaptação de atividades esportivas para atender à diversidade de públicos – Inclusão de pessoas com deficiência 	<p>Capacitação de 12 profissionais = 04 módulos pelo período de 04 meses</p>

Módulo 4: Esporte como Ferramenta de Inclusão e Organização de Eventos (6 horas)

- Papel do esporte na inclusão social e desenvolvimento pessoal
- Organização de eventos esportivos e atividades livres nos núcleos
- Instrumentos de acompanhamento e registro do desenvolvimento dos alunos
- Ferramentas para acompanhar o cotidiano do projeto e medir o progresso dos participantes

Cada módulo deverá ser conduzido por profissionais especializados nas respectivas áreas. As atividades poderão ocorrer nos próprios núcleos, desde que hajam condições adequadas para a permanência dos membros da equipe pelo período previsto ou em espaço fornecido pela prestadora de serviço. A metodologia de ensino deverá proporcionar aos participantes a oportunidade de adquirir conhecimentos teóricos e de aplicá-los em cenários práticos relacionados ao contexto do projeto. A metodologia deverá ser participativa, incentivando a troca de experiências e promovendo a aplicação imediata dos conceitos aprendidos.

Eventos de Integração Comunitária

Os eventos de integração comunitária são um pilar essencial no projeto, representando não apenas momentos de celebração esportiva, mas também oportunidades valiosas para fortalecer os laços comunitários e promover a inclusão social. A proposta de realizar mensalmente esses eventos visa criar uma dinâmica de continuidade na participação e envolvimento, consolidando a presença do projeto na vida das comunidades atendidas.

- ✓ **Promoção da Integração:** Os eventos mensais têm como objetivo principal criar um espaço de convívio e interação entre os participantes, suas famílias e a comunidade em geral. Esses momentos não apenas fortalecem os laços sociais, mas também incentivam um senso de pertencimento e colaboração.
- ✓ **Demonstração de Habilidades:** Os eventos proporcionam uma plataforma para os beneficiários do projeto demonstrarem as habilidades esportivas adquiridas ao longo das aulas. Isso não apenas aumenta a autoestima dos beneficiários, mas também inspira outros a se envolverem nas atividades esportivas oferecidas.
- ✓ **Incentivo à Participação Familiar:** Ao realizar eventos mensais, o projeto busca envolver não apenas os participantes diretos, mas também suas famílias. Isso cria uma atmosfera de apoio e encorajamento, onde as conquistas esportivas são celebradas coletivamente.

Organização e Divulgação:

A organização dos eventos contará com a contratação de empresa especializada para fornecimento de equipamentos, materiais, alimentos, equipe de apoio, além da participação ativa da própria equipe do projeto, que deverá atuar especialmente na realização de divulgação abrangente dos eventos, utilizando canais locais e parcerias com instituições locais para garantir a presença da comunidade.

Ao estabelecer uma programação mensal consistente de eventos de integração comunitária, o projeto visa criar uma presença significativa e positiva nas comunidades beneficiárias, promovendo não apenas o esporte, mas também a construção de uma comunidade vibrante e inclusiva.

Ficha Técnica dos Eventos de Integração Comunitária	Memória de Cálculo
<p>Objetivo: Promover a integração comunitária, celebrar as conquistas esportivas dos participantes, incentivar a participação familiar e fortalecer os laços sociais nas comunidades atendidas pelo projeto.</p> <p>Periodicidade: Mensal.</p> <p>Quantitativo de Locação:</p> <ul style="list-style-type: none"> – 36 unidades de áreas, estações e de equipamento (Estruturas e equipamentos) – 540 mesas e cadeiras <p>Público-alvo:</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Participantes do projeto ✓ Familiares dos participantes ✓ Comunidade local <p>Estrutura Necessária:</p> <ul style="list-style-type: none"> – Área de entretenimento infantil com brinquedos infláveis (tobogã e torre de escalada) e cama elástica. – Áreas temáticas para atividades específicas ou parcerias comunitárias. – Mesas e cadeiras para áreas de alimentação e descanso. – Banheiros em quantidade suficiente para atender a demanda do público. – Equipamento audiovisual contendo, no mínimo, microfones, caixas de som e mesa de som. <p>Alimentos e Bebidas:</p> <ul style="list-style-type: none"> – Estação de Lanches com distribuição de kits lanche saudáveis e nutritivos para o público, durante a realização do evento. – Área de Bebidas, com opções de água em copos de 200ml e sucos em caixinhas, para hidratação do público. <p>Equipe de Apoio:</p> <ul style="list-style-type: none"> – 72 diárias de equipe de organização do evento, que estará encarregada da logística, sinalização e estruturação do evento. – 72 diárias de equipe de apoio, que deverá oferecer suporte aos instrutores e monitores do projeto na realização de atividades com os participantes. – 144 diárias de equipe de alimentação, que será responsável pela preparação e distribuição de alimentos e bebidas. – 72 diárias de equipe de segurança, que deverá garantir a integridade física dos participantes e a ordem no evento. 	<p>Eventos mensais a serem realizados em cada um dos núcleos do projeto = 12 eventos x 03 núcleos = 36 eventos a cada 12 meses de execução do projeto</p>

Monitoramento & Avaliação

Para garantir uma avaliação abrangente e efetiva do projeto, serão contratados dois profissionais no mínimo para serviços especializados para a realização do Monitoramento & Avaliação do projeto, visando complementar as ações da Comissão de Monitoramento e Avaliação, instituída pelo Marco Regulatório das Organizações da Sociedade Civil (Lei nº 13.019/2014), fortalecendo a análise dos resultados e o alcance das metas pactuadas com o Ministério do Esporte.

A expertise dos profissionais contratados permitirá a utilização de metodologias adequadas ao monitoramento dos indicadores de desempenho e impacto social, possibilitando uma avaliação precisa dos resultados alcançados pelo projeto. Além disso, a avaliação externa e independente favorecerá uma visão crítica e objetiva das ações promovidas, identificando pontos fortes e oportunidades de melhoria para potencializar os efeitos positivos do projeto.

Ficha Técnica do Monitoramento & Avaliação	Memória de Cálculo
Implantação de sistema de acompanhamento de execução do projeto	01 sistema de gestão adaptado para acompanhamento de 03 núcleos do projeto, acessível pelo período de 12 meses
Realização de visitas mensais presenciais	01 visita mensal presencial x 03 núcleos x 12 meses de prestação de serviço = mínimo de 36 visitas presenciais
Aplicação de pesquisas de satisfação (periodicidade trimestral)	12 meses/trimestre = 04 pesquisas de satisfação aplicadas
Relatórios de avaliação qualitativa e quantitativa do projeto (periodicidade trimestral)	12 meses/trimestre = 04 relatórios de avaliação produzidos
Relatório de acompanhamento da execução do projeto (periodicidade semestral) e relatório final de execução	12 meses/semestre = 02 relatórios de acompanhamento da execução produzidos + 01 relatório final

3.2 NÚCLEOS

Quantidade de núcleos: 03

3.3 MODALIDADES A SEREM DESENVOLVIDAS

Modalidades: Karatê, Judô, Jiu-Jitsu e Futebol

3.4 REUNIÃO DE PLANEJAMENTO

Serão promovidas reuniões mensais com as equipes dos núcleos, com o objetivo de promover uma comunicação efetiva, troca de experiências e alinhamento das ações desenvolvidas. Esses encontros periódicos proporcionarão um espaço para discussão de desafios, solução de problemas e compartilhamento de boas práticas, visando o constante aprimoramento das atividades esportivas e pedagógicas oferecidas.

Trimestralmente, a equipe de gestão se reunirá para analisar os resultados alcançados e identificar oportunidades de melhoria no processo de execução a partir dos relatórios e resultados parciais obtidos por meio do Monitoramento & Avaliação do projeto. Essa análise crítica e detalhada permitirá identificar os impactos positivos do projeto nas comunidades atendidas, bem como os pontos que necessitam de ajustes e aperfeiçoamentos.

3.5 LISTA DE MATERIAL/SERVIÇOS PARA O PROJETO

Nº	MODALIDADE	MATERIAL COM ESPECIFICAÇÃO	QTD	MEMÓRIA DE CÁLCULO
01	KARATÊ	Aparador de chutes, em espuma PE e	45	15 itens demandados x 3 núcleos com

	JIU-JITSU JUDÔ	revestimento externo em PU, costuras reforçadas e fechamento duplo, área de chute de 40cm de altura por 20cm de largura, com 12cm de espessura. Contendo 1 par.		atividades de luta = 45 unidades
02	KARATÊ JIU-JITSU JUDÔ	Aparador de socos, formato côncavo com foco, com enchimento em EVA, revestimento externo em PU, área de soco de 25cm de altura por 18cm de largura, com 3,5cm de espessura. Contendo 1 par.	45	15 itens demandados x 3 núcleos com atividades de luta = 45 unidades
03	FUTEBOL	Apito de arbitro, em plástico ABS de alto impacto, impermeável, sem peças móveis, com cordão de pescoço incluso.	2	2 itens demandados x 1 núcleo com atividade com bola = 2 unidades
04	TODAS AS MODALIDADES	Arco de plástico, em PVC tubular, reforçado por junção plástica, 60cm de diâmetro e meia polegada de espessura.	150	50 itens demandados x 3 núcleos = 150 unidades
05	TODAS AS MODALIDADES	Argola de agilidade, indicada para treinamento de velocidade e coordenação motora, confeccionada em plástico, com formato hexagonal, aplicação de velcro duplo, dimensão interna de 46cm de altura, cores sortidas.	60	20 itens demandados x 3 núcleos = 60 unidades
06	FUTEBOL	Bico para bomba de ar manual, com engate rosqueável, confeccionada em aço inoxidável, com comprimento total aproximado de 39mm e agulha de 30mm.	2	2 itens demandados x 1 núcleo com atividade com bola = 2 unidades
07	FUTEBOL	Bola de futebol, com peso aproximado de 410-450g, circunferência de 68-70 cm, mínimo de 6 gomos, em poliuretano laminado, com tecnologia ultra fusion, sistema de forro termofixo, camada interna em evacel, dupla colagem, miolo em cápsula SIS.	20	20 itens demandados x 1 núcleo com atividade com bola = 20 unidades
08	FUTEBOL	Bolsa Porta Bolas, confeccionada em poliéster, com alça regulável e fecho em cordão, medidas aproximadas de 62cm de altura e 45cm de diâmetro, capacidade para carregar no mínimo 8 bolas de futebol.	2	2 itens demandados x 1 núcleo com atividade com bola = 2 unidades
09	FUTEBOL	Bomba de ar manual, confeccionada em acrílico translúcido, com bomba de dupla ação, comprimento aproximado de 41cm e peso aproximado de 100g, com agulhas e mangueira removíveis.	6	6 itens demandados x 1 núcleo com atividade com bola = 6 unidades
10	TODAS AS MODALIDADES	Colchonete, em napa impermeável, com 90cm de altura, 42cm de largura e 2cm de espessura, em espuma com densidade 23.	90	30 itens demandados x 3 núcleos = 90 unidades
11	FUTEBOL	Colete esportivo, confeccionado em poliéster, com gola careca e modelo	30	30 itens demandados x 1 núcleo com atividade com bola = 30 unidades

		colmeia		
12	TODAS AS MODALIDADES	Cone de agilidade, em poliuretano, 21cm de largura, 40cm de altura, na cor laranja.	150	50 itens demandados x 3 núcleos = 150 unidades
13	TODAS AS MODALIDADES	Cone de agilidade, em PVC flexível, 13,5 cm de largura, 23cm de altura, em cores sortidas.	150	50 itens demandados x 3 núcleos = 150 unidades
14	TODAS AS MODALIDADES	Cone de agilidade, modelo tartaruga/chapéu chinês, em polímero siliconado, 19cm de largura, 5cm de altura, em cores sortidas.	150	50 itens demandados x 3 núcleos = 150 unidades
15	TODAS AS MODALIDADES	Corda náutica, em poliéster, com pegadas revestidas em látex, com 38mm de diâmetro, 9,00m de comprimento, peso aproximado de 7,5kg.	15	5 itens demandados x 3 núcleos = 15 unidades
16	TODAS AS MODALIDADES	Escada de agilidade, confeccionada em nylon com varetas de PVC, com 09 degraus ajustáveis, comprimento aproximado de 4,50m, nas cores amarelo e preto, com bolsa de transporte inclusa.	30	10 itens demandados x 3 núcleos = 30 unidades
17	FUTEBOL	Estaca de agilidade, indicadas para treinamentos de agilidade, velocidade e técnica de drible, confeccionada em polietileno e PVC rígido, com altura regulável entre 0,80m (mínimo) e 1,60m (máximo), com base universal removível e haste desmontável em duas partes.	6	06 itens demandados x 1 núcleo com atividade com bola = 06 unidades
18	TODAS AS MODALIDADES	Fita de suspensão, em polipropileno, com peças para regulagem de tamanho e costuras reforçadas, com 220cm de comprimento, 4cm de largura, capacidade até 120kg, com mosquetão e fita de ancoragem.	45	15 itens demandados x 3 núcleos = 45 unidades
19	KARATÊ JIU-JITSU JUDÔ	Protetor bucal em material de silicone, não tóxico, tamanho único, com estojo de proteção, indicado para prática de artes marciais.	750	250 itens demandados para atender aos alunos que praticarão a modalidade nos 03 núcleos com atividades de luta x 03 itens por aluno = 750 unidades
20	KARATÊ JIU-JITSU JUDÔ	Protetor de cabeça, em couro sintético com forro em PU, ajuste por tiras em velcro.	60	20 itens demandados x 3 núcleos com atividades de luta = 60 unidades
21	KARATÊ JIU-JITSU JUDÔ	Protetor de tórax, em lona com enchimento em EVA, sistema de regulagem com elástico e velcro.	60	20 itens demandados x 3 núcleos com atividades de luta = 60 unidades
22	KARATÊ JIU-JITSU JUDÔ	Raquete de chute para treinos, confeccionada em tela de poliéster fio 8, revestida com borracha e espuma, 40cm de altura.	45	15 itens demandados x 3 núcleos com atividades de luta = 45 unidades
23	FUTEBOL	Rede de futebol em fio de nylon de alta resistência, de 4,00mm, malha de 15cm, largura de 7,5m, altura de 2,50m, lateral superior de 0,5cm e	2	2 itens demandados x 1 núcleo com atividade com bola = 2 unidades

		lateral inferior de 2,00m. 02 peças inclusas.		
24	KARATÊ JIU-JITSU JUDÔ	Saco de pancada, confeccionado em lona marítima, com 120cm de altura, 32cm de diâmetro, pesando aproximadamente 45kg.	6	2 itens demandados x 3 núcleos com atividades de luta = 6 unidades
25	KARATÊ JIU-JITSU JUDÔ	Tatame em EVA com cobertura siliconizada especial para prática desportiva, com sistema de encaixe, comprimento de 1m, largura de 1m e espessura de 40mm.	75	25 itens demandados x 3 núcleos com atividades de luta = 75 unidades

3.6 LISTA DE UNIFORME

Nº	VESTIMENTA	ESPECIFICAÇÕES	QTD	MÉMORIA DE CÁLCULO
01	Uniforme para equipe de gestão	Camiseta com manga curta, gola redonda, em tecido sintético, em cor a ser escolhida, personalizada com projeto gráfico compatível com a identidade visual do projeto, para utilização dos profissionais da equipe de gestão do projeto	6	2 camisetas por pessoa x 3 profissionais na equipe de gestão = 6 unidades
02	Uniforme para alunos e equipe dos núcleos	Camiseta regata, sem manga, gola redonda, em tecido sintético, em cor a ser escolhida, personalizada com projeto gráfico compatível com a identidade visual do projeto, para utilização de alunos e profissionais envolvidos diretamente nas atividades dos núcleos	618	2 camisetas por pessoa x 100 alunos por núcleo x 3 núcleos = 600 unidades para alunos 2 camisetas por pessoa x 3 profissionais na equipe do núcleo x 3 núcleos = 18 unidades para equipe do núcleo Total = 618 unidades
03	Uniforme Para Atividades	Kimono em tecido trançado leve de alta resistência com reforços nas axilas, costas, joelhos e peito; composto por paletó em tecido 100% algodão trançado de 340g/m ² com gola resistente com enchimento higiênico antimofa e calça em tecido 100% algodão de sarja de 220g/m ²	500	250 itens demandados para atender aos alunos que praticarão a modalidade nos 03 núcleos com atividades de luta x 02 itens por aluno = 500 unidades

3.7 EQUIPE DE TRABALHO

FUNÇÃO	QTD RH	ATRIBUIÇÃO/FORMAÇÃO	CARGA HORÁRIA	QTD MESES
Coordenador de Projeto	1	Formação superior e experiência comprovada em coordenação de projetos socioesportivos. As atribuições do profissional incluem desenvolver e implementar o planejamento estratégico do projeto, acompanhando o alcance das metas, observando indicadores de desempenho e desenvolvendo estratégias para alcançar os resultados propostos; supervisionar e orientar as equipes envolvidas no projeto, garantindo a eficiência e a cooperação entre os membros da equipe; acompanhar a formação continuada da equipe, atestando o desenvolvimento dos colaboradores nas competências propostas; auxiliar o gerenciamento dos recursos financeiros, humanos e materiais do projeto, garantindo sua utilização adequada e eficiente; estabelecer parcerias com instituições, órgãos governamentais e outros	40 h/s	15

		stakeholders relevantes, visando fortalecer o projeto e ampliar seu impacto. Atuará diretamente na estruturação do projeto. Custeado com recurso do projeto.		
Coordenador Esportivo	1	Formação em Educação Física, experiência comprovada na coordenação de atividades esportivas. As atribuições do profissional incluem planejar e executar as atividades esportivas de acordo com os objetivos e metas do projeto; desenvolver programas de treinamento, definir estratégias de ensino e organizar as competições e eventos esportivos; supervisionar e orientar as equipes técnicas, garantindo a qualidade das atividades e o alinhamento com os princípios e valores do projeto; identificar talentos entre os participantes do projeto e buscar programas de desenvolvimento para esses indivíduos, visando o aprimoramento de suas habilidades esportivas; estabelecer parcerias com clubes, federações esportivas e outras instituições relevantes, visando o fortalecimento do projeto e a ampliação das oportunidades esportivas para os participantes. Atuará diretamente na estruturação do projeto. Custeado com recurso do projeto.	40 h/s	15
Assistente Administrativo	1	Formação em administração ou áreas afins, com experiência no suporte administrativo e operacional de organizações ou projetos. As atribuições do profissional incluem oferecer suporte em diversas tarefas administrativas, como organização de documentos, controle de arquivos, agendamento de reuniões e elaboração de relatórios; realizar atividades de organização, classificação, arquivamento e controle de documentos e informações, garantindo a sua disponibilidade e acessibilidade; atuar no atendimento por telefone ou por e-mail, respondendo a consultas, fornecendo informações e auxiliando nas demandas do público externo; auxiliar na gestão do projeto, fornecendo suporte na organização de cronogramas, controle de prazos, elaboração de relatórios de progresso e acompanhamento das atividades; auxiliar o controle de materiais e suprimentos do projeto; coordenar necessidades logísticas, contratação de serviços e preparação de materiais; prestar apoio geral ao projeto, auxiliando em atividades como controle de despesas e registro de informações em sistemas internos. Atuará diretamente na estruturação do projeto. Custeado com recurso do projeto.	40 h/s	15
Instrutor	3	Experiência sólida na modalidade a ser desenvolvida no núcleo, com conhecimentos técnicos e táticos específicos. As atribuições do profissional incluem planejamento e execução das aulas, seguindo cronograma adequado e adaptado às necessidades e ao nível de habilidade dos participantes; desenvolver atividades que promovam o aprendizado de fundamentos técnicos; fornecer orientações individualizadas, corrigindo posturas e incentivando o desenvolvimento correto dos movimentos, ampliando o repertório de conhecimentos dos participantes; promover um ambiente seguro e inclusivo, zelando pela segurança dos participantes durante as atividades, instruindo-os sobre a utilização correta dos equipamentos de proteção e adotando medidas para prevenir lesões; estimular a participação de todos, valorizando as diferenças individuais e promovendo o trabalho em equipe; acompanhar o progresso individual dos participantes, identificando necessidades específicas e adaptando as atividades de acordo; colaborar com a equipe de gestão do projeto, participando de reuniões, trocando informações e contribuindo para a melhoria contínua das atividades; auxiliar a organização de eventos e competições. Custeado com recursos do projeto.	20 h/s	12
Monitor	3	Conhecimentos básicos na modalidade a ser desenvolvida e disposição	20 h/s	12

		para auxiliar o Instrutor nas atividades. As atribuições do profissional incluem apoio nas aulas e treinamentos, auxiliando o instrutor principal durante as aulas e treinamentos, ajudando na organização das atividades, na distribuição de materiais e na supervisão dos participantes; orientar e supervisionar os participantes, esclarecendo dúvidas e fornecendo suporte durante todas as atividades práticas; preparar materiais e equipamentos utilizados nas atividades, garantindo que estejam em boas condições e prontos para uso; registrar informações relevantes, como presença dos participantes, avaliações de desempenho e outras observações pertinentes; auxiliar na criação de atividades e exercícios que visem o desenvolvimento técnico e tático dos participantes, de acordo com as orientações do Instrutor; apoiar a realização de eventos e competições. Custeado com recurso do projeto.		
Auxiliar Operacional	3	Experiência em atividades operacionais. As atribuições do profissional incluem auxiliar nas tarefas logísticas do projeto, como organização de materiais e preparação de espaços para atividades; atender às necessidades básicas durante as atividades e assegurar as boas condições do espaço e dos materiais utilizados no projeto; prestar apoio na recepção de participantes e de seus responsáveis; garantir o suporte necessário para o funcionamento eficiente do projeto, auxiliando nas tarefas operacionais e administrativas. Custeado com recurso do projeto.	20 h/s	12

3.8 SERVIÇOS DE PESSOA JURÍDICA

Nº	TIPO	SERVIÇO COM ESPECIFICAÇÃO	QTD	MEMÓRIA DE CÁLCULO
01	Serviço Especializado de Capacitação da Equipe do Projeto	Contratação de empresa para prestação de serviços especializados de capacitação da equipe de projeto em 04 módulos, a serem aplicados mensalmente, do período de estruturação aos primeiros meses de execução das atividades, visando promover uma formação abrangente e especializada. O detalhamento do serviço segue descrito no item 3.8.1.	04	Capacitação de 12 profissionais em 04 módulos pelo período de 04 meses
02	Serviço Especializado de Monitoramento e Avaliação do Projeto	Contratação de empresa para prestação de serviços especializados de Monitoramento e Avaliação, possibilitando a coleta sistemática de dados e informações ao longo do projeto, permitindo identificar e corrigir desvios, ajustar estratégias e tomar decisões informadas. O detalhamento do serviço segue descrito no item 3.8.2.	12	Monitoramento e Avaliação em 03 núcleos esportivos pelo período de 12 meses
03	Serviço Especializado de Produção de Eventos	Contratação de empresa para prestação de serviços especializados de produção de eventos com oferta integral de estrutura, alimentos e bebidas, e equipe de apoio. O detalhamento do serviço segue descrito no item 3.8.3.	36	Eventos mensais a serem realizados em cada um dos núcleos do projeto = 12 eventos x 03 núcleos = 36 eventos a cada 12 meses de execução do projeto

3.8.1 DETALHAMENTO DO SERVIÇO ESPECIALIZADO DE CAPACITAÇÃO DA EQUIPE DO PROJETO

Nº	TIPO	SERVIÇO COM ESPECIFICAÇÃO	QTD (HORAS)	MEMÓRIA DE CÁLCULO
01	Serviço Especializado de	Módulo 1: Estruturação Ideal dos Núcleos – Identificação e preparação de espaços	06	24 horas de capacitação ofertada para 12 profissionais,

Capacitação da Equipe do Projeto – Disponibilização de profissionais com comprovada expertise para realização da capacitação e oferta de material didático em formato virtual.	físicos		em 04 módulos com no mínimo os conteúdos previstos nas especificações apresentadas, aplicados no período de 04 meses
	<ul style="list-style-type: none"> – Aquisição e manutenção de equipamentos esportivos – Logística para transporte seguro e eficiente – Criação de ambientes inclusivos – Normas de segurança e primeiros socorros 		
	Módulo 2: Comunicação e Captação de Alunos <ul style="list-style-type: none"> – Estratégias de comunicação comunitária – Desenvolvimento de materiais promocionais – Abordagem inclusiva para diferentes públicos – Técnicas de engajamento e captação de participantes – Construção de parcerias com instituições locais 	06	
	Módulo 3: Metodologias de Ensino e Adaptação de Atividades <ul style="list-style-type: none"> – Metodologias eficazes de ensino para diferentes modalidades esportivas – Desenvolvimento de habilidades técnicas em diferentes faixas etárias – Adaptação de atividades esportivas para atender à diversidade de públicos – Inclusão de pessoas com deficiência 	06	
	Módulo 4: Esporte como Ferramenta de Inclusão e Organização de Eventos <ul style="list-style-type: none"> – Papel do esporte na inclusão social e desenvolvimento pessoal – Organização de eventos esportivos e atividades livres nos núcleos – Instrumentos de acompanhamento e registro do desenvolvimento dos alunos – Ferramentas para acompanhar o cotidiano do projeto e medir o progresso dos participantes 	06	

3.8.2 DETALHAMENTO DO SERVIÇO ESPECIALIZADO DE MONITORAMENTO & AVALIAÇÃO

Nº	TIPO	SERVIÇO COM ESPECIFICAÇÃO	QTD.	MEMÓRIA DE CÁLCULO
01	Serviço Especializado de Monitoramento e Avaliação do Projeto	Contratação de empresa especializada que irá realizar a contratação de no mínimo 2 Profissionais os disponibilizando os mesmos para a Implantação de sistema de acompanhamento de execução do projeto, que deverá permitir o monitoramento detalhado de todas as atividades do projeto, incluindo módulos/ferramentas para registrar dados e informações de frequência dos beneficiários, participação nas aulas, evolução técnica, indicadores de desempenho e avaliações qualitativas.	12	01 sistema de gestão adaptado para acompanhamento de 03 núcleos do projeto, acessível pelo período de 12 meses
		Realização de visitas mensais presenciais por assessor técnico especializado habilitado para	36	01 visita mensal presencial x 03 núcleos x

		coordenar e conduzir o processo de acompanhamento do projeto, que será encarregado de coletar, analisar e interpretar os dados, produzir relatórios de monitoramento e avaliação, identificar tendências, desafios e oportunidades, e propor ações corretivas e melhorias com base nos resultados obtidos. Além de realizar reuniões periódicas de acompanhamento, envolvendo a equipe técnica e demais envolvidos no projeto, visando discutir os resultados obtidos, compartilhar aprendizados, tomar decisões informadas e ajustar as ações necessárias para garantir o sucesso contínuo do projeto.		12 meses de prestação de serviço = mínimo de 36 visitas presenciais
		Aplicação de pesquisas de satisfação (periodicidade trimestral), para obter feedbacks dos beneficiários, suas famílias, equipe técnica e demais stakeholders envolvidos no projeto, contribuindo para compreender a percepção dos envolvidos, identificar pontos fortes e áreas de melhoria, e ajustar as estratégias e atividades do projeto conforme necessário.	04	12 meses/trimestre = 04 pesquisas de satisfação aplicadas
		Relatórios de avaliação qualitativa e quantitativa do projeto (periodicidade trimestral), deverão apresentar sistematização dos resultados obtidos com a apuração de informações por pesquisa e sistema do projeto.	04	12 meses/trimestre = 04 relatórios de avaliação produzidos
		Relatório de acompanhamento da execução do projeto (periodicidade semestral), deverão ser apresentados em momentos-chave do projeto, aos seis meses de execução do projeto, destacando os progressos alcançados até então, os desafios enfrentados e as ações tomadas para lidar com eles. Ao término da execução do projeto, deverá ser produzido relatório final com resultados alcançados, lições aprendidas e impacto observado nos beneficiários.	03	12 meses/semestre = 02 relatórios de acompanhamento da execução produzidos + 01 relatório final = 03 relatórios de execução

3.8.3 DETALHAMENTO DO SERVIÇO ESPECIALIZADO DE PRODUÇÃO DE EVENTOS

Nº	TIPO	SERVIÇO COM ESPECIFICAÇÃO	QTD.	MEMÓRIA DE CÁLCULO
01	Serviço Especializado de Produção de Eventos	Locação de Kit de brinquedos infláveis (tobogã e torre de escalada) e cama elástica para área de entretenimento infantil	36	01 kit por evento x 36 eventos = 36 unidades
		Locação de Kit de mesa de plástico acompanhada com 4 cadeiras cada, para montagem de área de alimentação e descanso nos eventos	540	15 kits por evento x 36 eventos = 540 unidades
		Locação de Kit de equipamento audiovisual contendo 02 microfones, 02 caixas de som, mesa de som de 08 canais e operador de som	36	01 kit por evento x 36 eventos = 36 unidades
		Locação de estação de lanches com distribuição de kits lanche saudáveis e nutritivos para o público, durante a realização do evento. Kit lanche composto por 01 sólido, 01 suco	36	01 estação de lanches com provisão suficiente para distribuir 300 kits

		e 01 fruta. A prestadora de serviço deverá garantir que os gêneros alimentícios sejam adquiridos e entregues em estrita observância das normas da legislação federal, estadual e municipal, cumprindo as determinações dos poderes públicos, notadamente aquelas quanto à manipulação e higiene dos itens. Incluindo despesas de transporte e distribuição		lanches por evento x 36 eventos = 36 unidades
		Locação de área de Bebidas, com opções de água em copos de 200ml e sucos em caixinhas, para hidratação do público	36	01 área de bebidas com provisão suficiente para distribuir 600 copos de água (02 copos de água por pessoa) e 300 caixinhas de suco (01 caixa por pessoa) por evento x 36 eventos = 36 unidades
		Contratação de equipe de organização do evento, que estará encarregada da logística, sinalização e estruturação do evento	72	2 diárias profissionais dedicados à equipe de organização do evento x 36 eventos = 72 diárias
		Contratação de equipe de apoio, que deverá oferecer suporte aos instrutores e monitores do projeto na realização de atividades com os participantes.	72	2 diárias profissionais dedicados à equipe de apoio do evento x 36 eventos = 72 diárias
		Contratação de equipe, que será responsável pela preparação e distribuição de alimentos e bebidas	144	4 diárias profissionais dedicados à equipe de alimentação do evento x 36 eventos = 144 diárias
		Contratação de equipe de segurança, que deverá garantir a integridade física dos participantes e a ordem no evento	72	2 diárias profissionais dedicados à equipe de segurança do evento x 36 eventos = 72 diárias

3.9 LISTA DE MATERIAL DE IDENTIFICAÇÃO E DIVULGAÇÃO

Nº	TIPO	MATERIAL COM ESPECIFICAÇÃO	QTD	MEMÓRIA DE CÁLCULO
01	Identificação	Banner 3x1m, em lona, impressão colorida, acabamento fosco, ilhós nas laterais. Custeado com recurso do projeto.	6	2 banners de identificação x 3 núcleos = 6 unidades
02	Identificação	Banner 90x120cm, em lona, impressão colorida, acabamento fosco, bastão com ponteiros e cordinha. Custeado com recurso do projeto.	12	4 banners de identificação x 3 núcleos = 12 unidades

3.10 DIVULGAÇÃO

3.8.1 Detalhe como ocorrerá a divulgação das ações do Projeto:

- Carros ou bicicletas de som
- Cartazes
- Faixas
- Banners – **Custeado com recurso do projeto.**
- Jornais
- Panfletos
- Folder
- Mídia (meios de comunicação social de massas esse meios o rádio, o cinema e televisão)
- Internet
- Outros

3. 11 IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO

A identificação visual do Projeto nos espaços físicos será feita por meio de faixas, previamente acordada com a SNEAELIS/MESP, observando-se os padrões estabelecidos no Manual de Aplicação do Ministério do Esporte.

3.12 ACOMPANHAMENTO DO PROJETO PELA PROPONENTE

- Consultas aos participantes do Projeto.
- Reuniões com os responsáveis pelo Projeto.
- Outras opções. Especifique: Monitoramento & Avaliação por empresa terceirizada.

3.13 CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO FÍSICO FINANCEIRA

Valor do Concedente	R\$ 1.000.000,00
Valor do Conveniente – Contrapartida (exceto para Instituições Federais e OSC's)	Não se aplica
Valor Global	R\$ 1.000.000,00

3.14 VIGÊNCIA DO PROJETO:

Período de Estruturação:	03 meses
Período de Execução:	12 meses
Período de Vigência Total:	15 meses

3.15 FORMA DE PRESTAÇÃO DE CONTAS DO CUMPRIMENTO DO OBJETO

A prestação de contas se dará conforme previsto na legislação vigente.

Rio de Janeiro/RJ, 12 de dezembro de 2023.


YURI DURÃES DE BRITO CARDOSO
 Presidente da Diretoria Executiva